

C2 重傷解決チャート 2d6

死傷／任務休養	
2	二重切断、医療退役
3	殺傷、爆発傷、40任務休養
4	脚部負傷、32任務休養
5	腕部骨折、24任務休養
6	脚部金属片、8任務休養
7	腕部貫通銃創、6任務休養
8	複数傷、5任務休養
9	脚部断片命中、4任務休養
10	腕部弾丸損傷、3任務休養
11	頭皮負傷、2任務休養
12	脳震盪、1任務休養

8+ 任務休養は、入院を示す。

A3 天候チャート



天候の影響：

降雨：+1 命中に、
+1 MG/INF攻撃に。
泥濘：+1 チャート
B2上のHE射撃に。
砂嵐：+1 チャート
B2上の全射撃及び
近射程で任務を開始する。

2～11月		12～1月	
2	砂嵐	2	泥濘
3	晴天	3	砂嵐
4	晴天	4	晴天
5	晴天	5	晴天
6	晴天	6	晴天
7	晴天	7	晴天
8	晴天	8	晴天
9	晴天	9	晴天
10	晴天	10	晴天
11	砂嵐	11	降雨
12	砂嵐	12	泥濘

C1 ランダム・イベント・チャート 2d6

(任務毎に一度のみ発生)

イベント	
2	工場怠業 奴隷労働が質の低下をもたらす。SPG又は戦車からあなたに射撃された次の主砲弾は、推進火薬の不良のため命中しない。このイベントは、次又は後の任務に持ち越すことができる。
3	隠匿された狙撃兵 あなたは負傷する。チャートB7上でサイを振る。このイベントを無効にするため、この任務で使用していなければ「第六感」技能を使用できる。すでにハッチを閉鎖していたら、このイベントは無視する。
4	漁りの成功 狡猾な装填手があなたの戦車乗員に戦利品を獲得する。未来の使用のため、戦車マット上に戦利品カウンターを置く。
5	無線機の故障 アンテナの損傷又は何らかの理由のため、あなたは指揮無線機に誰も呼び出すことができない。この任務について、これ以上の砲撃要請を行うことができない。無線機を持たなければ、このイベントを「効果なし」として扱う。
6	シュトゥーカの攻撃！ ドイツ軍航空機が地上攻撃を行なう。－4 drmで1 HE攻撃を被る。「B」結果は自動的にあなたの戦車を走行不能にし、修正後の「2」以下であなたの戦車は撃破される。この場合、チャートC6を調べる。
7	縁起担ぎ！ プレイヤーは、幸運のお守りを受け取る。プレイヤーは、いずれかの1サイ／複数サイを振り直すために消費できる。このお守りは、未来の使用に持ち越しでき、複数を蓄積できる。
8	天候の急変 天候が突然変化する。現行任務の天候を振り直す。
9	エンジン故障 あなたのエンジンが壊れてしまう。任務の残りについて、戦車は走行不能状態。あなたは、砲塔を回転させることはできるが、車体の向きを含めて戦車を移動させることができない。
10	増援 枢軸軍に突然増援が到着する。1戦車の確認のためサイを振る [A4]。無作為に置く(通常の配置ルールに従って、エリアA、B、C内)。
11	連合軍の航空支援 連合軍空軍が上空を覆う。無作為の枢軸軍車両が空襲で1命中を受ける。B2 HE/MG 攻撃チャート上で攻撃するが、－4 DRMを受ける。修正後の「2」以下が振られたら、たとえ戦車又はSPGであっても車両は取り去られる。「B」結果が獲得されたら、車両は走行不能状態。
12	対戦車ライフルの攻撃！ 事前に確認していなかったINFユニットが、あなたへの射撃を試みる。敵の練度についてサイを振り、1 INFを無作為にエリアD又はEに置き、INF対戦車チャートB4上でサイを振る。近射程でなければ、このイベントを無視する。